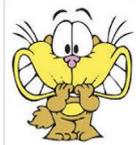


## Adivina qué siento – Tarjetas tema

Hablar en público	Quedarme solo en casa de noche	Las personas que están siempre de buen humor
Ayudar a la gente	Viajar en avión	El calentamiento climático
La política	El futuro	Los perros
La pobreza	El hambre en el mundo	Enamorarme
Los exámenes	Hacer deporte	Dormir al aire libre
Las nuevas tecnologías	La historia	El racismo
Aprender informándome	El comercio de armas	Las guerras actuales
Leer	Ver los informativos	Las matemáticas
El reciclaje	Hablar lenguas extranjeras	Conocer a gente nueva
La violencia	Ir de compras	Visitar un museo

Dar las gracias	Estar sola/solo	Mi futuro
Viajar	Hablar con gente que no piensa como yo	Hablar de sexo
Decirle a alguien que me gusta	Caminar solo/a	Tener encuentros no planeados
Hablar por teléfono	Ir a visitar a familiares	Ir a fiestas
Ir a comprar ropa	Mi físico	Levantarme pronto
Los amaneceres	Bañarme en el mar	Los cumplidos y halagos que me hacen
Pisar el césped con los pies descalzos	Probar platos nuevos	Lo que dice la gente de mí
Los regalos inesperados	La ignorancia	La indiferencia de la gente hacia los demás
a oscuridad	Pasear por el bosque	Hacer cosas por primera vez

<b>Me da miedo</b> 	<b>Me molesta</b> 	<b>Me da vergüenza</b> 	<b>Me entristece</b> 
<b>Me preocupa</b> 	<b>Me sorprende</b> 	<b>Me da rabia</b> 	<b>Me pone nervioso/a</b> 
<b>Me da igual</b> 	<b>Me gusta</b> 	<b>Me encanta</b> 	<b>Me hace feliz</b> 
<b>Me pone de mal humor</b> 	<b>Me entusiasma</b> 	<b>Me aburre</b> 	<b>Me hace sentir bien</b> 

## ¿Cómo se juega?

- ✓ El primer jugador coge una tarjeta tema y la lee en voz alta
- ✓ El resto de los jugadores tienen que elegir el emoji que corresponde a la emoción que experimentan.
- ✓ El jugador que ha empezado el juego tiene que adivinar qué emoción es la mayoritaria del grupo.
- ✓ Si el jugador ha acertado gana un punto
- ✓ Al final de la partida, el jugador con más puntos será “el campeón de la empatía” ya que ha podido ponerse en el lugar de sus compañeros para adivinar qué sentían